

컨버전스아트

Convergence Art

(현대미술전공+공예_컬렉터블디자인전공+시각디자인전공+첨단미디어디자인전공)

교육목표

- 다양한 미술과 디자인의 변화를 반영하고 새로운 컨버전스 아트의 가능성을 모색하여 학생들의 진로와 취업에 대한 기회 확대
- 아날로그와 디지털 기술의 결합, 학문 간 융합을 통해 21세기 통합형 미래 인재 양성
- 도자, 섬유, 미술, 디자인과의 새로운 알고리즘을 만들어서 삶의 질을 향상하는 컨버전스 아트의 새로운 모델 창출

교육과정

과목명	학점	시간	개설학과
현대미술연구 I	3	3	▪ 현대미술전공
텍스타일위빙스튜디오	3	3	▪ 공예_컬렉터블디자인전공(섬유)
세라믹리빙오브제	3	3	▪ 공예_컬렉터블디자인전공(도자)
그래픽디자인기초	3	3	▪ 시각디자인전공
3D디자인1	3	3	▪ 첨단미디어디자인전공
서양미술의이해	3	3	▪ 교양
이수학점 12학점 이상			